

REGOLAMENTO PROVINCIALE 2018-2019

SPORT&GO

BASKET UNDER 10 (Kids)

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Il Programma delle categorie UNDER 10 è modulato e finalizzato al Progetto Nazionale di Attività Sportiva Giovanile "SPORT&GO". A livello di Comitato per il Basket Under 10 (Kids) l'esperienza ludico-sportiva verrà promossa attraverso lo svolgimento di due percorsi integrati:

- 1) Campionato basket 4 x 4 girone all'italiana;
- 2) N°2 appuntamenti complementari in cui verranno svolti: Giochi acquatici e triathlon.

Pertanto, ad integrazione del percorso monodisciplinare che ogni squadra svilupperà nell'arco della stagione, verranno inseriti e programmati due momenti a "forte" valenza polisportiva **a cui tutti i bambini/e devono partecipare** per acquisire il punteggio da trasferire alla propria squadra/società di appartenenza e che, in base al regolamento tecnico provinciale, concorreranno a strutturare il punteggio finale acquisito nel corso della stagione (Classifica Generale di Disciplina). Tutte le squadre categoria **Under 10**, che nel corso dell'anno avranno seguito questo percorso progettuale, nel rispetto del regolamento proposto, denominato "Sport&Go", potranno accedere di diritto alle fasi regionali e/o nazionali promosse dal CSI. Accederanno alla fase regionale le prime due squadre classificate.

REGOLAMENTO TECNICO BASKET 4 X 4

ETA' PARTECIPANTI

KIDS (Under 10) - anni 2009-2010-2011

CALENDARI

Girone all'italiana di A/R.

SI GIOCA IN

4 contro 4 (composizione anche mista)

CAMPO E ATTREZZATURE

A tutto campo con 2 canestri

Altezza canestro 2.60 m

Pallone da minibasket n.5

NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti

FORMULA DI SVOLGIMENTO

6 periodi da 5 minuti continuativi ciascuno.

Il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione dell'effettuazione dei tiri liberi e dei minuti di sospensione (uno per periodo ciascuna squadra) ed ogni qualvolta l'arbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Intervallo da cinque minuti tra terzo e quarto periodo e da un minuto tra primo e secondo, secondo e terzo, quarto e quinto, quinto e sesto periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno due periodi ininterrottamente pena la perdita della gara, la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione.

Nei tempi supplementari i giocatori che dovranno scendere in campo potranno essere scelti liberamente.

PUNTEGGI ATTRIBUITI

- 3 punti in caso di vittoria al termine dei tempi regolamentari
- 2 punti in caso di vittoria ai supplementari
- 1 punto in caso di sconfitta ai supplementari
- 0 punti in caso di sconfitta al termine dei tempi regolamentari

TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

TIME OUT

1 per ogni periodo, per ogni squadra.

ALTRE INDICAZIONI

È valido il tiro da 3. L'arbitro non ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse. Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due. Tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia). È obbligatoria la difesa individuale. Non sono consentiti i blocchi. La partita può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio. Non verranno applicate le seguenti regole: dei 3 secondi; degli 8 secondi; dei 24 secondi; dell'infrazione di campo; passi sulla rimessa. La regola degli 8 e 24 secondi verrà applicata in caso di "melina" da parte di uno o più giocatori (perdita eccessiva di tempo). In questo caso l'arbitro dovrà partire con il conteggio dei 5 secondi. Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro). Il bonus per falli è stabilito a 4. I falli personali sono fissati a 5. Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

DIREZIONE GARA

Le gare saranno dirette da arbitri di società/segnapunti messi a disposizione della squadra che gioca in casa. Saranno compilati i referti normali del basket messi a disposizione gratuitamente dal CSI. Referto gara e distinte gioco dovranno pervenire al CSI entro una settimana dalla disputa dell'incontro anche via mail info@csimantova.it

DISTINTE DI GIOCO

Ai referti, da far pervenire al CSI, dovranno essere allegate le distinte giocatori. Le distinte possono essere stampate anche online (si suggerisce) dall'area riservata di ogni società sportiva. Per info contattare la segreteria info@csimantova.it.

ATTIVITA' COMPLEMENTARE

Nel corso della stagione sportiva verranno organizzate n°2 attività complementari di Giochi acquatici e di atletica a cui dovranno partecipare **OBBLIGATORIAMENTE** tutte le squadre iscritte all'attività di basket giovanile, al fine di acquisire i punteggi necessari per stilare la classifica generale definitiva per l'accesso alla fase regionale.

DATA	MANIFESTAZIONE	LOCALITA'
Domenica 28 gennaio 2019	PISCINA	ASOLA – CENTRO SCHIANTARELLI
Domenica 15 aprile 2019	TRIATHLON ATLETICA	CAMPO SCUOLA MANTOVA

APPENDICE

1. A titolo esemplificativo l'attività di Triathlon è composta da:

- Corsa veloce - 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex

Ogni partecipante effettua le 3 gare secondo un ordine predisposto dalla giuria in campo.

Velocità 60 m: è prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

Salto in lungo: per questa gara sono previste 2 prove. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (con un solo piede) che deve avvenire entro la "zona di battuta" ed, infine, esegue il salto, cercando di andare il più lontano possibile nella buca di sabbia. Se il ragazzo, nel battere, va al di fuori della zona di battuta, il salto è considerato nullo.

Si consiglia di tracciare preventivamente le zone di atterraggio in base alle tabelle del punteggio in modo da velocizzare le operazioni di rilevamento.

Lancio del vortex: Il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite (linea di circa m 1,5) posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio.

Ogni partecipante ha diritto a 2 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica

finale. È possibile anche tracciare dei settori e assegnare un punteggio ad ogni settore.

2. A titolo esemplificativo l'attività di Piscina è composta da giochi ludici a squadre. Sarà utilizzato spazio acquatico ove tutti i partecipanti potranno gareggiare indipendentemente dalla loro capacità legata al nuoto. Saranno formate squadre miste affinché i ragazzi/e possano meglio socializzare.

CLASSIFICA ATTIVITA' COMPLEMENTARE

La classifica delle "Attività complementari" è stilata secondo la presente procedura:

1. Ciascun atleta - di ogni squadra - partecipa al triathlon e ai giochi in piscina;
2. L'atleta ottiene un punteggio per ciascuna delle tre specialità previste nel triathlon (vedi le tabelle sport&go nazionale, suddivise per sesso – femminile A, maschili B) e nei giochi acquatici;
3. I punteggi ottenuti da ogni atleta nelle singole specialità o giochi vanno sommati tra di loro;
4. Verrà stilata una classifica individuale secondo il piazzamento ottenuto in gara dagli atleti;
5. In funzione della classifica individuale, viene stilata la classifica per società che tiene conto della somma dei punti ottenuti dai primi tre meglio classificati per ciascuna squadra;
6. Alla squadra che ha raggiunto il maggior punteggio vanno attribuiti il massimo dei punti ovvero 3 (Rif. Tabella C)
7. Nel caso due o più squadre risultassero nella medesima posizione in classifica, alle stesse andrà attribuito uguale numero di punti (vedi tabella C – per es.: due squadre prime, 3 punti ciascuna; alla terza, i punti previsti...);
8. Alle altre squadre, in funzione del numero di squadre partecipanti, vanno attribuiti i punteggi decrescenti come stabilito dalla tabella CSI, sport&go Nazionale.

CLASSIFICA GENERALE DEFINITIVA

La classifica generale definitiva verrà stilata sommando il punteggio tecnico (campionato minibasket) e il punteggio acquisito da ogni singola squadra nelle prove complementari.

Le prime 2 squadre classificate che nel corso dell'anno avranno seguito il Percorso progettuale, nel rispetto del regolamento, potranno accedere alle fasi Regionali e/o Nazionali promosse dal CSI.

PREMIAZIONI

Saranno effettuate le premiazioni a cura del CSI:

- 1-di tutti gli atleti partecipanti al circuito
- 2-della classifica assoluta di squadra