



# MANIFESTAZIONE INTERREGIONALE MANTUA OPEN CUP (KARATE – KOBUDO)

**3 marzo 2019 Palasport  
Via Nenni 1, Roncoferraro - Mantova**

La Manifestazione è aperta ai Comitati Provinciali della Lombardia, del Veneto e dell'Emilia Romagna ed è valida per l'accesso al Campionato Nazionale CSI

L'inizio della gara è fissato per le ore 08,30, salvo diversa comunicazione prima della gara stessa. Si andrà ad oltranza fino alla fine di tutte le competizioni. Ritrovo ore 8.15 presso il Palasport per controllo categorie gara e iscrizioni.

Punteggio assegnato per ogni categoria e per ogni Campionato valido per classifiche Società

	4 o più atleti	3 atleti	2 atleti	1 atleta
1° classificato	8	6	4	2
2° classificato	6	4	2	
3° classificato	4	2		
4° classificato	2			

A tutti gli altri partecipanti **1 punto**

## PREMIAZIONI

**Premio per categoria:** medaglie ai primi 4 classificati per ogni categoria.

**Premio per Società:** Karate e Kobudo - i punteggi assegnati ad ogni atleta verranno sommati per ogni Società e verrà stilata la classifica delle Società differenziate per karate e kobudo. Verranno premiate le prime 5 Società per ogni disciplina.

**Tutti gli atleti partecipanti alla Manifestazione dovranno essere in regola con il tesseramento CSI per l'anno in corso e in regola con le norme sanitarie in vigore. Pertanto sono ammessi alla manifestazione anche atleti provenienti da altri comitati, purché tesserati Csi.**

La responsabilità e veridicità dei dati trasmessi verrà garantita dal presidente di ogni singola società.

Per qualsiasi informazione, contattare il Sig. **Davide Reggiani 338 5775667**

Tutte le categorie Bambini e Ragazzi non sono considerate agonistiche.

## ISCRIZIONI

Le iscrizioni potranno avvenire unicamente attraverso la procedura online prevista dal Centro Sportivo Italiano entro e non oltre le ore 24.00 di Martedì 26 febbraio 2019.

**DOPO QUESTA DATA NON SARA' PIU POSSIBILE APPORTARE, MODIFICHE O AGGIUNGERE e TOGLIERE ATLETI IN QUANTO IL SISTEMA ONLINE SARA' CHIUSO.**

**Per questo motivo non possono essere assolutamente prese in considerazione iscrizioni dopo tale data o al mattino prima della gara.**

## **COSTI GARA**

1 specialità	10 €
2 specialità	15 €
Coppie	12 €
Squadre	17 €
Disabili	Gratuito

La quota di iscrizione (calcolata in automatico dal sistema) dovrà essere versata al Comitato Regionale CSI Lombardia alla chiusura delle iscrizioni online. Il pagamento delle quote gara **dovrà essere effettuato tassativamente tramite carta di credito o tramite bonifico online** (se si utilizzano le banche del circuito MyBank); in entrambi i casi il sistema provvederà a rilasciare immediatamente la ricevuta che dovrà essere portata la mattina della gara alla segreteria unitamente alla scheda di iscrizione.

Solo in casi eccezionali il pagamento potrà essere effettuato anche tramite bonifico tradizionale intestato a:  
Comitato Regionale CSI Lombardia – c.c. n. 2500 della UBI Banca Spa agenzia di Marcignago (Pavia)

IBAN: **IT11P031115600000000002500**; in questo caso la ricevuta dovrà essere richiesta al Comitato Regionale che provvederà a rilasciarla solo dopo aver ricevuto il bonifico in questione.

**Non sarà possibile effettuare il pagamento in contanti la mattina della gara.**

ATTENZIONE: i pagamenti dovranno essere effettuati il giorno successivo la scadenza delle iscrizioni.

Con la procedura utilizzata per le iscrizioni si rientra nel modulo, apparirà una finestra con la seguente comunicazione “LE ISCRIZIONI PER L'EVENTO SELEZIONATO SONO CHIUSE...”, fare clic su OK per procedere, apparirà la pagina con gli atleti iscritti e due pulsanti, fare clic su PROCEDI AL PAGAMENTO.

**Seguire poi le istruzioni riportate a video.**

## **DISPOSIZIONI**

Gli arbitri dovranno indossare la regolamentare divisa arbitrale se in loro possesso, oppure camicia (possibilmente bianca) con pantaloni, giacca e cravatta di colori sobri.

Sarà gradita la presenza di arbitri delle società partecipanti, che vorranno cortesemente comunicare la propria disponibilità al Sig. Davide Reggiani il più presto possibile entro comunque la data di fine iscrizioni.

Si ricorda che al proprio turno ogni atleta viene chiamato, se non si presenta viene fatta una seconda chiamata, poi una terza, dopo di che l'atleta viene eliminato e non può più gareggiare in quella categoria.

Per gli atleti sono vietate maniche o pantaloni avvolti, magliette colorate; è ammessa una maglietta bianca per le femmine o la categoria Bambini.

Non sono consentiti orecchini, collane, anelli, braccialetti, ecc.

## **VARIE**

- in considerazione dei molti oneri richiesti per l'organizzazione della gara e nell'intento di evitare superficiali decisioni di partecipazione, gli atleti iscritti che per qualsiasi ragione di non comprovata necessità non si presentino debbono, a mezzo della Società di appartenenza, versare ugualmente la tassa di iscrizione;
- nel parterre sono ammessi soltanto gli organizzatori, gli atleti, gli arbitri, gli ufficiali di gara ed un accompagnatore per ciascuna società, tutti gli altri devono accomodarsi sulle gradinate;
- per qualsiasi informazione, chiarimento o verifica, sia generali che in relazione alla competizione, ci si deve rivolgere esclusivamente alla persona dell'organizzazione appositamente incaricata e presente al tavolo centrale;
- per tutta la durata delle competizioni è assolutamente vietato agli accompagnatori degli atleti - a qualsiasi titolo - circolare nell'area utilizzata dall'Organizzazione, entrare nelle pedane di gara, sostare alle spalle dei Presidenti di Giuria, esprimersi con gesti e motti verbali offensivi nei confronti dei Giudici di Gara;  
in caso di mancato rispetto di quanto stabilito, potrà essere disposta la squalifica dell'atleta.
  - **l'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a persone e/o cose che dovessero verificarsi durante la manifestazione; alle società partecipanti compete controllare e rispondere della regolare posizione degli atleti che iscrivono (certificazione medico-agonistica, assicurazioni e tesseramento individuale CSI).**
  - **Il presente regolamento è tratto dal regolamento nazionale CSI redatto dalla Commissione nazionale CSI di karate.**

## **ASSISTENZA SANITARIA**

A cura del Comitato Organizzatore sarà assicurata l'assistenza del medico per tutta la durata della competizione.

**Per tutto quanto non specificato si fa riferimento al regolamento nazionale CSI pubblicato sul sito [www.csi-net.it](http://www.csi-net.it)**

## REGOLAMENTO GARA DI KARATE

**Fare attenzione alla compilazione corretta del modulo elettronico ONLINE.**

### KARATE Specialità previste

**Kata individuale, kata a squadre, kata a coppie, kihon ippon kumite, ju ippon kumite. Ju kumite cat. di peso**

- CHI FA KATA A COPPIE NON PUÒ FARE KATA A SQUADRE E VICEVERSA.
- SI PUO' FARE 1 SOLO TIPO DI KUMITE
- CIASCUN ATLETA PUO' GAREGGIARE AL MASSIMO IN 2 SPECIALITA' INDIVIDUALI PIU' UNA A SQUADRE.

**Tutto il regolamento è parte integrante del regolamento arbitrale nazionale allegato**

**ATTENZIONE: in caso di categorie molto numerose, queste potranno subire delle ulteriori divisioni.**

**LE MEZZE CINTURE VANNO INSERITE NELLA CATEGORIA inferiore (es. bianca/gialla inserire come bianca)**

### REGOLAMENTO GARA

#### KATA

(categorie: M = maschile    F = femminile    UNICA = maschile e femminile)

<b>bambini</b> NON AGONISTICA	anni 2010 in su	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu-marrone
<b>ragazzi</b> NON AGONISTICA	anni 2008-2009	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone-nera
<b>Esordienti A</b>	anni 2006-2007	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone-nera
<b>Esordienti B</b>	anni 2004-2005	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone-nera
<b>cadetti</b>	anni 2001-2002-2003	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone " cintura nera
<b>Juniores/senior</b>	dal 1983 – 2000	cat.	M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone " cintura nera
<b>master</b>	dal 1982 e prec.		M / F	cintura bianca " cintura gialla-arancio " cintura verde-blu " cintura marrone " cintura nera

#### KIHON IPPON

<b><u>KUMITE bambini</u></b> Non agonistica	anni 2010 e superiori	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio cintura verde-blu-marrone
--	-----------------------	------------	--

Manifestazione Interregionale Karate\_2018-2019

<b>ragazzi</b>	anni 2008-2009	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
<b>Non agonistica</b>			
<b>Esordienti A</b>	anni 2006-2007	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
<b>Esordienti B</b>	anni 2004-2005	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
<b>cadetti</b>	anni 2001-2002-2003	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
<b>juniores/ senior</b>	dal 1983 al 2000	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
<b>master/silver</b>	dal 1982 e prec.	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio

**JU IPPON**  
**KUMITE**

<b>ragazzi</b>	anni 2008-2009	cat. M / F	cintura arancio-verde
<b>NON AGONISTICA</b>		cat. M / F	cintura blu -marrone
<b>esordienti A</b>	anni 2006-2007	cat. M / F	cintura arancio- verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
<b>esordienti B</b>	anni 2004-2005	cat. M / F	cintura arancio- verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
<b>cadetti</b>	anni 2001-2002-2003	cat. M / F	cintura gialla-arancio-verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
<b>juniores /senior</b>	anni dal 1983 al 2000	cat. M / F	cintura gialla-arancio-verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
<b>master/silver</b>	anni 1982 e prec.	cat. M / F	cintura gialla-arancio-verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera

**KATA**  
**A COPPIE**

anni 2008 e superiori	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde cintura blu-marrone-nera
anni 2004 al 2007	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio verde cintura blu-marrone-nera
anni 1998 al 2003	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio verde cintura blu-marrone-nera
anni 1997 e precedenti	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde cintura blu-marrone-nera

Per le categorie del kata a coppia verrà considerato predominante il maggiore anno di nascita ed il maggior grado tra i componenti.

**KATA**  
**A coppie INTEGRATO (1 disabile insieme ad 1 normodotato)** cat. unica

**KATA DISABILI** secondo suddivisione internazionale I-Karate GLOBAL e in base al numero di partecipanti

Disabili in carrozzina (elettrica-manuale)  
Disabili fisici  
Disabili non vedenti - ipovedenti  
Disabili sordomuti  
Disabili cognitivi (down – Altri)

**KATA**  
**A SQUADRA**

anni 2008 e superiori	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde cintura blu-marrone-nera
anni 2004 al 2007	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio verde cintura blu-marrone-nera
anni 1998 al 2003	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio verde cintura blu-marrone-nera
anni 1997 e precedenti	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde cintura blu-marrone-nera

Per le categorie del kata a squadre verrà considerata la predominanza dell'anno di nascita e del grado dei componenti della squadra.

## JIU KUMITE

**ATTENZIONE: sul Modulo elettronico segnare la sigla della categoria corrispondente**

Ragazzi anni -2008/2009					
Non agonistica	<b>M</b>	da arancio	40kg <b>A1</b>	+40kg <b>A2</b>	
	<b>F</b>	da arancio	40kg <b>A3</b>	+ 40kg <b>A4</b>	
Esordienti A anni 2006- 2007					
	<b>M</b>	da arancio	55kg <b>B1</b>	+55kg <b>B2</b>	
	<b>F</b>	da arancio	45kg <b>B3</b>	+45kg <b>B4</b>	
Esordienti B anni 2004-2005					
	<b>M</b>	da arancio	55kg <b>C1</b>	+55kg <b>C2</b>	
	<b>F</b>	da arancio	45kg <b>C3</b>	+45kg <b>C4</b>	
Cadetti anni 2001-2002-2003					
	<b>M</b>	da arancio	60kg <b>D1</b>	+60kg <b>D2</b>	
	<b>F</b>	da arancio	50kg <b>D3</b>	+50kg <b>D4</b>	
Juniores anni 1998-2000					
	<b>M</b>	da arancio	65kg <b>E1</b>	75kg <b>E2</b>	+75kg <b>E3</b>
	<b>F</b>	da arancio	50kg <b>E4</b>	60kg <b>E5</b>	+60kg <b>E6</b>
Seniores anni 1983-1997					
	<b>M</b>	da arancio	65kg <b>F1</b>	75kg <b>F2</b>	+75kg <b>F3</b>
	<b>F</b>	da arancio	50kg <b>F4</b>	60kg <b>F5</b>	+60kg <b>F6</b>
Master dal 1982 e inferiori					
	<b>M</b>	OPEN	<b>G1</b>		
	<b>F</b>	OPEN	<b>G2</b>		

Le categorie del Kumite potranno cambiare in funzione del numero di iscritti (specialmente in funzione al grado). Ogni categoria sarà formata da almeno 3 atleti e l'accorpamento verrà concordato eventualmente con le società nei giorni prima della gara.

**Controllo Peso a campione verrà indicato il giorno della gara con orari da programma.**

## Regolamento Generale

### KATA INDIVIDUALE

Dovranno essere eseguite due prove a punteggio.

#### **KATA**

- Per tutti si eseguono 2 prove libere anche di due stili diversi
- Fino alla cintura arancio il kata si potrà ripetere.
- Dalla verde in su per ogni prova si dovrà cambiare kata
- In caso di spareggio si potrà ripetere un kata fatto in precedenza fino alla cintura blu
- In caso di spareggio eseguiranno un kata diverso da quelli fatti in precedenza
- Dopo la prima prova gli arbitri si riuniranno per un Fukushin Shugo
- Si potrà arbitrare a tre giudici

### KATA A SQUADRE

Dovrà essere eseguito un solo kata, liberamente scelto.

Ognuno degli atleti non può gareggiare in più di una squadra; è consentito che in ciascuna categoria di gara un solo atleta per società possa gareggiare anche in un'altra squadra soltanto nel caso debba sostituire un altro atleta che per un imprevisto e giustificato motivo non sia potuto essere presente il giorno di gara.

Ciascuna squadra è composta da tre atleti, indifferentemente maschi, femmine o misti.

La suddivisione nelle categorie sarà fatta considerando la predominanza dell'anno di nascita e del grado degli atleti ed è **quindi possibile inserire nella squadra un solo atleta che non fa parte di quella categoria per età o per grado.**

*Spareggio:* Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale.

### **KATA A COPPIE**

Dovrà essere eseguito un solo kata, liberamente scelto.

Ognuno degli atleti non può gareggiare in più di una coppia; è consentito che in ciascuna categoria di gara un solo atleta per società possa gareggiare anche in un'altra coppia soltanto nel caso debba sostituire un altro atleta che per un imprevisto e giustificato motivo non sia potuto essere presente il giorno di gara.

Ciascuna coppia è composta da due atleti, indifferentemente maschi, femmine o misti.

La suddivisione nelle categorie sarà fatta considerando predominante il maggiore anno di nascita ed il grado maggiore dei componenti.

*Spareggio*: Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale.

### **KATA A COPPIE INTEGRATO**

"A punti". Solo kata codificati.

Una sola prova la coppia sarà composta da un atleta disabile e 1 atleta normodotato.

Il kata potrà essere eseguito in libera coreografia. E' possibile variare tempo di esecuzione, ritmo e direzione, anche di ognuno dei componenti della squadra. Sono valutate la spettacolarità e l'armonia dell'insieme e, in caso di esecuzione contemporanea di tutti e due gli atleti (come nel kata a squadra standard), anche la sincronizzazione.

*Spareggio*: Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale.

### **KIHON IPPON KUMITE Dichiarato** "Ad eliminazione diretta".

**Nessuna protezione ammessa tranne i guantini facoltativi e consigliati.**

*Attaccante:* 1) Zuki Jodan (eseguito con il passo in avanti) – *tutte le cinture*

2) Zuki Chudan (eseguito con il passo in avanti) – *tutte le cinture*

3) Maegeri Chudan (eseguito con la gamba posteriore) – *tutte le cinture*

da eseguire nell'ordine su indicato.

*Difensore:*

- contrattacco obbligatorio Gyaku Zuki Chudan

Valutazione al termine di tutte le tecniche (aka o shiro votano tutti e tre gli arbitri senza pareggi)

### **JU IPPON KUMITE Standard Dichiarato** "Ad eliminazione diretta".

- gli atleti **devono** indossare i guantini, (parastinchi facoltativi) (paraseno, corpetto e conchiglia facoltativi)

- è assolutamente **vietato** il contatto

- alla chiamata, si collocano uno alla destra (Aka) e uno alla sinistra (Shiro) dell'arbitro centrale, all'esterno del perimetro di gara; all'invito dell'arbitro centrale, entrano nel quadrato e rivolgono il saluto agli arbitri

- il combattimento inizia con l'Hajime dell'arbitro centrale

- l'atleta che inizia il combattimento, se non esplicitamente indicato dall'arbitro centrale, è il primo dei due che dichiara la tecnica di attacco

- in caso di uscita dal perimetro di gara e in tutti i casi in cui l'arbitro centrale lo ritiene, il combattimento viene interrotto e si riprende dalle posizioni iniziali.

Premesso che per corretta distanza si intende una distanza tale che la tecnica, se non fosse controllata, otterrebbe il massimo effetto possibile (e quindi la cui massima estensione non sia né in eccesso né in difetto rispetto all'area di attacco), sia per le tecniche di attacco che di contrattacco è stabilito che:

- è vietato il contatto conseguente alla non corretta gestione della distanza e/o del controllo di chi effettua la tecnica;

- al completamento della tecnica, tra questa e l'area di attacco è consentita una tolleranza di non più di 10 centimetri per gli attacchi Jodan e circa 5 centimetri per gli attacchi Chudan.

### **Attaccante:**

- le tecniche di pugno devono essere eseguite con il passo in avanti

- le tecniche di calcio devono essere eseguite con la gamba posteriore

- tutte le tecniche devono essere eseguite direttamente

- dalla dichiarazione dell'attacco devono trascorrere almeno 3 secondi prima che l'attacco abbia inizio e non oltre i 10 secondi

- l'attacco deve essere portato dalla guardia in cui viene dichiarato; se dopo la dichiarazione l'attaccante cambia guardia, deve ridichiarare la tecnica e ridecorrono i 3 secondi prima che l'attacco abbia inizio. E' consentito un solo cambio di guardia

- è consentita una sola finta (per finta si intende qualunque movimento simuli l'inizio dell'attacco senza la sua effettiva esecuzione; non sono considerate finte i movimenti di avvicinamento per l'acquisizione della corretta distanza per la tecnica di attacco)

- l'attaccante, dopo l'esecuzione della tecnica, deve rimanere fermo fino a che il difensore non ha completato sia la parata che il contrattacco.

### Difensore:

- dopo la dichiarazione dell'attacco, il difensore deve gestire correttamente la distanza dall'avversario, evitando di renderla eccessiva e disporsi ad accettare il combattimento
- la tecnica di parata è libera e può essere effettuata con qualsiasi altro spostamento che non sia in avanzamento
- prima deve essere effettuata la parata e solo successivamente il contrattacco
- il braccio che effettua il contrattacco deve rimanere in estensione e non essere ritirato in velocità
- la parata va eseguita con braccio corrispondente alla gamba davanti.

**Attaccante:**

- 1) Zuki Jodan (eseguito con il passo in avanti)
- 2) Zuki Chudan (eseguito con il passo in avanti)
- 3) Maegeri Chudan (eseguito con la gamba posteriore)
- 4) Mawashigeri (Jodan o Chudan da dichiarare, eseguito con la gamba posteriore) da eseguire nell'ordine su indicato.

**Difensore:** contrattacco obbligatorio Gyaku Zuki Chudan

- La gara di Ju Ippon Kumite sarà diretta con il sistema "arbitraggio a specchio" con l'ausilio delle bandierine e la valutazione sarà espressa dopo ogni tecnica.

### Categorie atleti diversamente abili

1. Gli atleti diversamente abili possono partecipare, oltre alla categoria definita in base all'età e alla cintura di appartenenza come atleti normodotati, anche a categorie speciali distinte in base al tipo particolare di disabilità.
2. Le categorie sono le seguenti: kata per atleti portatori di disabilità fisica (per atleti portatrici di ortesi per la deambulazione o amputati agli arti superiori), kata per atleti portatori di disabilità Cognitiva (atleti affetti da Sindromi di Down, autismo, ecc.) e kata per atleti portatori di disabilità sensoriale (ipovedenti, non vedenti, sordomuti). In tutte queste suddette categorie l'atleta può presentare un kata di libera composizione.
3. Le categorie con meno di 5 partecipanti possono essere accorpate alle categorie simili (la scelta della categoria è a discrezione della Commissione Arbitrale). La categoria accorpata verrà comunque premiata.
4. All'atto di iscrizione alla gara l'atleta disabile dovrà autocertificare la propria disabilità. In caso di dubbi da parte della Commissione Arbitrale l'atleta dovrà esibire l'apposito certificato effettuato da una Commissione Medico Legale, attestante il proprio handicap e la relativa percentuale riconosciuta. Nel caso di disabilità combinate all'atto dell'iscrizione l'atleta dovrà scegliere a quale categoria partecipare tenendo conto della sua disabilità predominante.
5. L'atleta può essere accompagnato e seguito al centro del tatami da un tutor.
6. Lo scopo della Commissione Arbitrale sarà premiare i pregi della dimostrazione anziché penalizzare i difetti del kata. Per atleti con disabilità fisica non verranno considerati errori di posizione o le tecniche di calcio: queste ultime possono essere sostituite da altre effettuate secondo possibilità. Nel ritmo la Commissione Arbitrale deve tener conto dell'utilizzo obbligato di eventuali ortesi (stampelle, tutori, carrozzella ecc.) con gli impedimenti dovuti al mezzo stesso. Per atleti non vedenti l'uso dello sguardo può essere sostituito dal cenno del capo; non verrà valutata la conclusione del kata fuori l'embusen o in direzione opposta a quella di partenza.
7. La respirazione, il kime, lo zanshin rimangono immutate per tutti.

### Regolamento Ju kumite

#### Protezioni:

Le protezioni obbligatorie sono:

Cat. Ragazzi: Guantini-Parastinchi e parapiede, Corpetto, Conchiglia,.

Cat Esordienti A e B - Cadetti: Guantini, Parastinchi e parapiede, Corpetto, Conchiglia, Paradenti, Caschetto o mascherina; corpetto sopra il karategi.

Cat. Cadetti Juniores-Seniores: Guantini, Parastinchi e parapiede, Conchiglia, corpetto, Paraseno per le donne, Paradenti.

La durata del combattimento è rappresentata nella Tabella seguente.

Categoria	Durata Incontro	Ato Shibaraku
Ragazzi	1 ' 40 "	40 "
Esordienti	1 ' 20 "	1 ' 40 "
Cadetti	2 ' 30 "	1 ' 30 "
Juniores Seniores	2 ' 30 "	1 ' 30 " ' 40 "

IN CASO DI PARITA' verrà decretato vincitore chi avrà realizzato il primo punto in gara. In caso di assenza punti si andrà per giudizio arbitrale.

Viene utilizzato il sistema dell'arbitraggio a specchio oppure a 5 arbitri

I possibili punteggi sulle tecniche valide sono i seguenti :

**IPPON** 3 punti

**WAZARI** 2 punti

**JUKO** 1 punto

Un **IPPON** viene assegnato per :

- a. calci Jodan (gamba anteriore o posteriore)
- b. proiezioni o atterramenti controllati seguiti da una tecnica valida

4. Un **WAZARI** viene assegnato per :

- a. calci Chudan (gamba anteriore o posteriore)

Un **JUKO** viene assegnato per :

- a. Chudan o Jodan Zuki (categorie dove ammesso)
- b. tecniche Uchi

Tecniche ammesse:

**categorie Ragazzi-Esordienti A/B:** Mawashi geri- Uramawashi geri - Giaku Tsuki- Uraken Uchi

**Penalità: sistema con penalità C1 e C2**

**CHUKOKU** Ammonizione : può essere imposta per infrazioni minori o al primo caso di infrazione minore.

**KEIKOKU** Keikoku viene conferito per infrazioni minori per le quali era già stata data precedentemente un'ammonizione o per infrazioni non così gravi da meritare un Chui.

**(Hansoku) CHUI.**

Solitamente Chui viene imposto per infrazioni per le quali un Keikoku è già stato precedentemente conferito in quell'incontro, o per infrazioni non così gravi da meritare un Hansoku.

**HANSOKU** Viene imposto in conseguenza ad un'infrazione molto grave o quando un Chui è già stato attribuito. Il risultato è la squalifica del concorrente per quell'incontro. In quell'incontro, all'Atleta a cui è stato comminato un Hansoku, viene annullato il punteggio, mentre all'avversario vengono attribuiti 8 punti (8 Ippon). Quindi la vittoria dell'avversario sarà per 8 : 0 . L'attribuzione diretta di un Hansoku da parte dell'Arbitro è possibile solo dopo consultazione con il Gruppo Arbitrale con sommatoria di penalità.

**SHIKAKU** Squalifica dal torneo, dalla competizione o dalla gara, l'Atleta non verrà classificato. Al fine di definire il limite dello Shikaku bisogna consultare il Gruppo Arbitrale. Si può chiedere uno Shikaku quando l'avversario si comporta in modo malizioso, o commette un atto che danneggia il prestigio e l'onore del Karate o quando certe azioni vengono considerate tali da violare le regole e lo spirito del torneo. In quell'incontro all'Atleta a cui è stato comminato uno Shikaku viene annullato il punteggio, mentre all'avversario vengono attribuiti 8 punti (8 Ippon). Quindi la vittoria dell'avversario sarà per 8 : 0 .

**KIKEN** Rinuncia/Abbandono da parte di un Atleta per impossibilità a continuare l'incontro. Considerato che spesso si hanno tatami con dimensione inferiore a 8x8 l'uscita eventuale dal tatami non viene penalizzata.

PER TUTTO QUELLO NON MENZIONATO IN QUESTO BREVE REGOLAMENTO DI GARA SI FA RIFERIMENTO AL REGOLAMENTO ARBITRALE CSI ALLEGATO. TRANNE PER LE VARIANTI PRESENTI APPUNTO SU QUESTO REGOLAMENTO.

## REGOLAMENTO GARA DI KOBUDO

**Specialità previste:**

Kata individuale, Kumite con armi.

## CLASSI AMMESSE

(categoria unica = maschile e femminile)

KATA INDIVIDUALE Okinawa e free style		
Classe di età	Nome categoria	cintura
Bambini (anni 2009 e seguenti)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Ragazzi (anni 2006-2007-2008)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Esordienti-Cadetti (anni dal 2000 al 2005)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Junior-Master (anni dal 1999 e precedenti)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera

KUMITE CON ARMI		
Classe di età	Nome categoria	cintura
Bambini (anni 2009 e seguenti)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Ragazzi (anni 2006-2007-2008)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Esordienti-Cadetti (anni dal 2000 al 2005)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Junior-Master(anni dal 1999 e precedenti)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera



***In base ai numeri di iscritti si potranno dividere o unificare certe categorie di gara secondo le categorie espresse dal Nazionale per l'anno in corso nella specialità del Karate. Le categorie Free Style sono separate dalla categoria Okinawa Style.***

Le categorie disabili seguiranno lo schema prodotto nel karate e avranno premiazioni separate

Le armi saranno controllate prima dell'esecuzione di ciascuna gara dal Presidente di giuria addetto.

## **Regolamento Generale**

### **KATA INDIVIDUALE**

La gara si svolge a punteggio. Ciascun Atleta dovrà eseguire **due Kata con due armi differenti**. Gli atleti iscritti nelle categorie di **cinture bianche, gialle e arancio** potranno ripetere il Kata eseguito nella prima prova. La sommatoria dei punteggi delle due prove determinerà la classifica finale.

In caso di spareggio gli atleti potranno ripetere un Kata eseguito in precedenza.

I Kata ammessi sono quelli presenti nel paragrafo **"Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi"** riportato di seguito. Non sono ammessi i Kata di libera composizione (free-style) nella categoria "Okinawa".

Gli Atleti iscritti nelle categorie di **cinture bianche, gialle, arancio, verdi, blu e marroni** potranno eseguire anche i Kata propedeutici codificati all'interno della propria scuola e riportati nel paragrafo **"Elenco dei Kata Propedeutici Ammessi"**.

**ATTENZIONE:** se i Kata tradizionali o i Kata propedeutici della propria scuola non figurano nell'elenco, il Responsabile Tecnico di ciascuna scuola è pregato di comunicare preventivamente alla Commissione Arbitrale, almeno una settimana prima della gara, l'elenco dei Kata tradizionali e quello dei Kata propedeutici codificati all'interno della propria scuola per richiederne, previa valutazione, l'ammissione. In caso contrario quei Kata non saranno ammessi.

Le mezze cinture vengono inserite nella categoria inferiore.

### **DISPOSIZIONI ARBITRALI**

#### **Penalità:**

1. Interruzione.
2. Esitazione.
3. Esecuzione di un Kata diverso da quello dichiarato.
4. Errore di sequenza o tecnica mancante.
5. Caduta dell'arma o dell'Atleta.
6. Perdita dell'arma in cintura (Sai, Nunti).
7. Perdita di controllo dell'arma: perdita di contatto con una sola mano o di mancata presa dell'arma, come ad esempio dopo l'esecuzione di una tecnica di furi con il Nunchaku.
8. Errore di distanza: come ad esempio il Nunchaku che tocca a terra durante l'esecuzione di una tecnica di furi.
9. Uscita dall'area di gara: deve essere cura dell'Atleta posizionarsi nell'area di gara tenendo conto dello spazio necessario all'esecuzione della prova.
10. Arma non idonea: l'Atleta viene invitato a sostituire l'arma con una appropriata; avrà 1 minuto di tempo, al termine del quale perderà il turno.

Il Kata deve essere eseguito con competenza e deve dimostrare una chiara comprensione dei principi tradizionali che lo costituiscono.

Nel valutare l'esecuzione di un Atleta i Giudici devono considerare:

1. comprensione delle tecniche (bunkai);
2. atteggiamento mentale (zanshin);
3. posizioni (dachi);
4. equilibrio;
5. velocità;
6. ritmo;
7. kime e uso corretto ed appropriato della respirazione a suo supporto;
8. kiai e uso corretto ed appropriato del suono emesso;
9. correttezza dei movimenti;
10. maestria nell'uso dell'arma;
11. parametri da considerare nei Kata a Squadre:
  - a. sincronia;
  - b. comandi di inizio e di fine (battere i piedi a terra, darsi colpi sul petto, sulle braccia o sul Kobudogi e una respirazione non corretta sono esempi di segnali esterni che devono essere tenuti in considerazione dai Giudici nella valutazione).

Peso e misure delle armi:

Tutte le armi devono essere prima approvate dal Direttore di Gara. I bambini e i ragazzi possono utilizzare armi adatte alla loro costituzione.

**BO**

1. Il Bo utilizzato nei Kata deve essere di legno, deve avere un peso minimo di 900 gr ed essere lungo almeno 180 cm. I bambini possono utilizzare un bastone di legno più corto, purché superi di almeno 10 cm l'altezza dell'utilizzatore.

**SAI**

1. I Sai devono essere di ferro, brunito o cromato, o di acciaio inossidabile devono avere un peso minimo di 650 gr ciascuno. Durante la gara è proibito lanciare o piantare i Sai nel pavimento (o tatami); per i Kata dove è previsto il lancio del Sai, il lancio deve essere simulato e l'arma deve essere appoggiata al suolo. Se la gara si svolge su tatami le estremità dei Sai devono essere rivestite con adeguate protezioni atte ad evitare danneggiamenti del tatami in caso di caduta dell'arma.

**TUNKUWA / TONFA**

1. I Tunkuwa devono essere di legno e devono avere un peso minimo di 400 gr ciascuno.

**NUNCHAKU / SOSETSUKON**

1. Il Nunchaku deve essere di legno con corda e deve avere un peso minimo complessivo di 400 gr.

**SANSETSUKON**

1. Il Sansetsukon deve essere di legno con corda o catena.

**N.B.** Tutte le armi *Shureido* © e le armi *A.I.K.O. Approved* © non modificate, ad esclusione di Bo e Nunchaku in rattan, sono da considerarsi omologate.

I bambini possono usare armi adatte alla loro costituzione.

KOBUDO SHIAI OKINAWA: ELENCO DEI KATA ESEGUIBILI

**I KATA FREE STYLE DOVRANNO ESSERE SEGNALATI IN FASE DI ISCRIZIONE; LA GARA E' APERTA A TUTTI GLI STILI DI TUTTE LE SCUOLE! Sono ammessi i kata propedeutici delle varie scuole non presenti nell'elenco previa comunicazione**

**Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi (semplificata)**

ARMA	KATA
BO	Shushi No Kon
BO	Choun No Kon
BO	Sakugawa No Kon
BO	Chikin (Tsuken) No Kon
BO	Shiishi No Kon
BO	Ufutun No Kon
BO	Tokumine No Kon
<b>NUNCHAKU / SOSETSUKON</b>	Nunchaku No Kata (Nunchaku Dai Ichi)
<b>NUNCHAKU / SOSETSUKON</b>	Nunchaku Dai Ni
<b>NUNCHAKU / SOSETSUKON</b>	Kobu Nunchaku
SAI	Nicho-sai (Sai Dai Ichi)
SAI	Sancho-sai (Sai Dai Ni)
SAI	Shinbaru No Sai
<b>TUNKUWA / TONFA</b>	Tunkuwa Dai Ichi
<b>TUNKUWA / TONFA</b>	Tunkuwa Dai Ni
<b>TUNKUWA / TONFA</b>	Tunkuwa Dai San
JO	Jo Jutsu No Kata
EKU	Chikin (Tsuken) Akachu No Ekudi

<b>EKU</b>	Chikin Sunakake No Kon
<b>SANSETSU KON</b>	Sansetsukon No Kata (Sansetsukon Dai Ichi) (Hakuho)
<b>SANSETSU KON</b>	Sansetsukon Dai Ni
<b>NUNTIBO</b>	Nuntibo No Kata
<b>TINBEI</b>	Tinbei No Kata (Matayoshi No Tinbei)
<b>KAMA</b>	Kama Nu Ti
<b>KAMA</b>	Tozan No Kama
<b>KUWA</b>	Kuwa Nu Ti
<b>TEKKO</b>	Maezato No Tekko

**Elenco dei Kata Propedeutici Ammessi**

ARMA	KATA	SCUOLA
<b>BO</b>	Bo Kihon Kata	C.S.I.
<b>NUNCHAKU / SOSETSU KON</b>	Nunchaku Kihon Kata	C.S.I.

**KOBUDO - SHIAI KUMITE**

**Abbigliamento dei Contendenti**

1. Cintura rossa e blu.
2. Protezioni obbligatorie:
  - a. caschetto (se possibile rosso e/o blu/bianco);
  - b. corpetto;
  - c. guantini approvati (se possibile rossi e/o blu/bianchi);
  - d. conchiglia (categorie maschili);
  - e. paratibia-collo piede.

**Elenco delle Armi Ammesse**

1. Bo (obbligatorio).
2. Jo.
3. Sai.
4. Tunkuwa / Tonfa.
5. Nunchaku / Sosetsukon.
6. Kama.
7. Sansetsukon.
8. Tinbei e Rochin / Banto.

Le armi devono essere appositamente adattate al loro utilizzo nel Jiu Kumite

**BERSAGLI E TECNICHE DI ATTACCO**

Quando uno dei contendenti colpisce in modo efficace i seguenti bersagli ottiene il punteggio:

1. testa (sono vietate le tecniche di Zuki al viso);
2. tronco (le tecniche di Zuki sono concesse solo nella zona che va dal plesso solare alla cintura);
3. braccia;
4. mani;
5. gambe (sono vietate le tecniche di Zuki all'inguine);
6. piedi.

Sono vietate tutte le tecniche montanti (Sunakake, Ue Uchi, Age Uchi, ...).

È vietato colpire una parte del corpo che non sia tra i bersagli ammessi o utilizzando una tecnica vietata.

**ATTENZIONE:** utilizzando il Bo sono consentite le tecniche con impugnatura Nagashi solo tenendo una mano nella parte centrale dell'arma.

**SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO**

La gara si svolge a eliminazione diretta con valutazione a bandierine. Gli Atleti si affrontano a coppie secondo l'ordine di chiamata del tabellone determinato per sorteggio.

Un incontro si divide in 3 round della durata di 40 secondi ciascuna:

#### **ROUND 1**

1. Il primo Atleta (Aka - rosso) sceglie un'arma qualsiasi che non sia il Bo;
  - a. quando il primo Atleta ottiene il punteggio guadagna 2 punti (Wazari).
2. Il secondo Atleta (Ao/Shiro - blu/bianco) utilizza il Bo;
  - a. quando il secondo Atleta ottiene il punteggio guadagna 1 punto (Juko).

#### **ROUND 2**

1. Il primo Atleta (Aka - rosso) utilizza il Bo;
  - a. quando il primo Atleta ottiene il punteggio guadagna 1 punto (Juko).
2. Il secondo Atleta (Ao/Shiro - blu/bianco) sceglie un'arma qualsiasi che non sia il Bo;
  - a. quando il secondo Atleta ottiene il punteggio guadagna 2 punti (Wazari).

#### **ROUND 3**

1. Entrambi gli Atleti utilizzano il Bo;
  - a. quando un Atleta ottiene il punteggio guadagna 1 punto (Juko).

#### **VIOLAZIONI E PENALITA'**

Le penalità sono suddivise in due tipologie: C1 e C2, e vengono assegnate dall'Arbitro Centrale, che può decidere se consultare la Commissione Arbitrale, nel seguente ordine:

- **Chukoku:** viene imposto all'atleta alla prima infrazione di una tipologia;
- **Keikoku:** viene imposto all'atleta dopo un **Chukoku**, alla seconda infrazione della stessa tipologia o in caso di infrazione grave per quella tipologia;
- **Hansoku-Chui:** corrisponde all'avviso per la squalifica e viene imposto all'atleta dopo un **Keikoku**, alla terza infrazione della stessa tipologia o in caso di infrazione grave per quella tipologia;
- **Hansoku:** la quarta infrazione della stessa tipologia o un'infrazione grave per una tipologia determina la squalifica dell'atleta dal combattimento che si sta svolgendo, e implica la vittoria dell'altro atleta; l'atleta squalificato dal combattimento non è squalificato dalla gara, potrà essere ripescato e assegnerà punti alla propria società in relazione alla posizione raggiunta sul tabellone di gara.

**Shikkaku:** in caso di infrazioni gravi o se l'atleta non obbedisce agli ordini dell'arbitro, agisce con malizia, o commette un atto che lede il prestigio e l'onore dell'arte marziale o dello spirito di gara, previa consultazione della Commissione Arbitrale è possibile squalificare l'atleta dalla gara con conseguente vittoria dell'altro atleta; l'atleta così squalificato verrà rimosso dal tabellone di gara, senza possibilità di essere ripescato e senza possibilità di assegnare punti alla propria società.

Rientrano nella categoria C1 le penalità in relazione alle tecniche:

- contatto eccessivo;
- tecnica vietata;
- bersaglio vietato;
- azione pericolosa.

Rientrano nella categoria C2 le penalità comportamentali:

- Jogai (uscita dall'area di gara);
  - si considera Jogai l'uscita da un quadrato di dimensioni 8 m x 8 m; se l'area di gara è inferiore a 10 m x 10 m si considera Jogai solo quando un'atleta oltrepassa il bordo esterno del tatami;
- perdita dell'arma volontaria;
- simulazione di contatto eccessivo.

La perdita involontaria dell'arma non comporta penalità.

#### ***Rottura dell'Arma***

In caso di rottura accidentale dell'arma l'atleta è tenuto a provvedere alla sostituzione della stessa; avrà 1 minuto di tempo, al termine del quale perderà il turno.

#### ***Situazione di Parità***

Se al termine dell'incontro, sommando i punteggi di ciascun atleta si ottiene una situazione di parità, la Commissione Arbitrale decreterà il vincitore per Hantei (parere dei giudici).